

Provincia	AMBITO	DENOMINAZIONE	EMAIL	Metodologie innovative in uso
AG	01	IC - S. QUASIMODO	AGIC82400C@istruzione.it	Apprendimento cooperativo Flipped classroom Peer education Ricerca-azione.
	01	LICEO STATALE - MARTIN LUTHER KING	AGPM02000Q@istruzione.it	Creative Classroom Future Classroom Laboratorio di creazione artistico/multimediale
	01	LICEO SCIENTIFICO - LEONARDO	AGPS030009@istruzione.it	Risorse digitali e loro impatto sulla didattica Buone pratiche di didattiche disciplinari Educazione alla sostenibilità ambientale
	02	IC - G.VERGA	AGIC83000Q@istruzione.it	Flipped Classroom Metodologie EAS Ricerca-azione Role playing Cooperative learning Peer education
	02	IC - PROVENZANI	AGIC847005@istruzione.it	Insegnamento di educazione civica e sua integrazione nel curricolo;
	02	IIS - G.B. ODIERNA	AGIS022001@istruzione.it	articolazione orario scolastico in attività antimeridiane e pomeridiane
	02	IIS - GALILEO GALILEI	AGIS027004@istruzione.it	Google App for Education BookinProgress Alternanza Scuola Lavoro
	03	IC - G.T. LAMPEDUSA	AGIC80800E@istruzione.it	CLIL Flipped classroom Peer education
CL	04	"LOMBARDO RADICE" CALTANISSETTA	CLIC828004@istruzione.it	Byod cooperative learning; Book in Progress
	04	ALESSANDRO VOLTA	CLIS01900D@istruzione.it	Flipped Classroom Role playing Cooperative learning Peer education
	05	GELA II	CLEE01100R@istruzione.it	Flipped classroom Blended learning BES
	05	"PRIMO" I.C. - GELA	CLIC823001@istruzione.it	Flipped Classroom
	06	CD DON MILANI RANDAZZO	CTEE073005@istruzione.it	Learning by doing Cooperative learning Didattica EAS Debate Service learning
	06	IC F.GUGLIELMINO ACICATENA	CTIC815003@istruzione.it	Classe flessibile Cooperative learning Learning by doing
	06	VI - I.C. GIOV. XXIII ACIREALE	CTIC81900A@istruzione.it	Scuola dell'infanzia: Outdoor education Scuola senza Zaino (scuola polo per la Sicilia) Aule laboratorio disciplinari Scuola della responsabilità per le competenze chiave europee scuola secondaria
	06	III-STITUTO COMPRENSIVO GIARRE	CTIC8A000X@istruzione.it	DSA integrati nella didattica Cooperative Learning Collaborative Learning Byod
	06	I.C. S.VENERINA	CTIC8AQ00E@istruzione.it	Competenze relazionali e competenze trasversali (soft-skills e character skills);
	06	I - I.C. "FABRIZIO DE ANDRE"	CTIC8AR00A@istruzione.it	Apprendimento cooperativo Senza zaino Role playing Service learning
	06	IIS MICHELE AMARI	CTIS001009@istruzione.it	Cooperative learning Flipped classroom
	06	I.S. ITN-ITG-IPS RIPOSTO	CTIS01300G@istruzione.it	Project based learning Apprendimento cooperativo Learning blended
	07	IC S. CASELLA PEDARA	CTIC83800Q@istruzione.it	Robotica educativa Atelier creativo Laboratorio di robotica
	07	IC DON BOSCO - S.M.LICODIA	CTIC85000A@istruzione.it	Learning by doing Project work Role playing E-learning Brain storming
	07	IS RAPISARDI PATERNO'	CTIS01200Q@istruzione.it	Modello ECL per l'Alternanza scuola lavoro
	07	ROCCO CHINNICI	CTRH05000N@istruzione.it	Flipped classroom Blended learning Utilizzo di piattaforma didattica (edmodo)
07	I.T.E."GIOACCHINO RUSSO"	CTTD160007@istruzione.it	Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;	

CT	08	IC A. NARBONE - CALTAGIRONE	CTIC82500N@istruzione.it	Ambiente multisensoriale: Laboratorio polifunzionale Snoezelen Room - Luogo avvolgente e accogliente, fatto di luci, colori, aromi, essenze, suoni, oggetti e immagini, all'interno del quale l'alunno riceve una serie di stimoli che consentono di vivere un'esperienza di benessere.
	08	IC. MARIA MONTESSORI	CTIC8AX00P@istruzione.it	Apprendimento collaborativo Flipped classroom Role playing Digital storytelling
	08	I.S. "MAJORANA-ARCOLEO"	CTIS04900A@istruzione.it	Alternanza Scuola-Lavoro
	09	CD T.DI CALCUTTA-TREMESTIERI	CTEE081004@istruzione.it	Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;
	09	IC MALERBA CATANIA	CTIC894004@istruzione.it	Service Learning Flipped Classroom Classe Scomposta
	09	ITALO CALVINO	CTIC89700G@istruzione.it	Per la scuola dell'infanzia: Metodo arcobaleno. Per la scuola primaria: "Classe 2.0"
	09	IC CESARE BATTISTI CATANIA	CTIC8AB00G@istruzione.it	Service learning Peer education Project based learning
	09	LICEO STATALE "G. TURRISI COLONNA"	CTPM020005@istruzione.it	CELT-S (Certificate English Language Teaching - Secondary School)
	09	LS GALILEO GALILEI	CTPS040009@istruzione.it	Apprendimento cooperativo Blended learning Debate Learning by doing Didattica laboratoriale Flipped classroom Problem solving
	10	IC P. PIO DA PIETRALCINA MISTER	CTIC88900L@istruzione.it	Atelier creativo con stampanti 3d-Laboratori di manipolazione per alunni diversamente abili
	10	IC. P.S. DI GUARDO - QUASIMODO	CTIC8AG00P@istruzione.it	Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;
	10	LC "MARIO CUTELLI"	CTPC040006@istruzione.it	Blended Learning Debate Flipped classroom A.S.L. Problem Posing & Solving
	10	I.P.S.S.E.O.A. KAROL WOJTYLA CATANIA	CTRH03000C@istruzione.it	Apprendimento cooperativo Debate Flipped classroom Peer education Ricerca-azione Role playing Learning by doing Google classroom
	10	ISTITUTO TECNICO ARCHIMEDE	CTTF01000G@istruzione.it	•Debate (dibattito o discussione su un tema mediante confronto dialettico tra due o più interlocutori, ognuno dei quali rappresenta posizioni diverse). •Flipped classroom (classe/insegnamento capovolto, ribalta la tradizionale lectio frontalis, mediante studio individuale a casa attraverso videolezioni e successive verifiche in classe). •Learning by doing (imparare facendo, apprendimento attraverso il fare. Consente il passaggio dalla logica di "trasmissione" a quella di "appropriazione" del sapere). •PBL (Problem -Based Learning utilizza l'analisi di un problema posto per l'acquisizione di nuove conoscenze. Attiva il ragionamento e porta i discenti alla risoluzione del problema attingendo in modo autonomo a tutte le fonti di informazione deputate a tale scopo). •Storytelling (narrazione realizzata con strumenti digitali – web apps). •Cooperative learning (apprendimento cooperativo, prevede il coinvolgimento attivo degli studenti in un lavoro a piccoli gruppi per raggiungere obiettivi comuni, cercando di migliorare reciprocamente l'apprendimento).
EN	12	E. MAIORANA - GEN. A.CASCINO	ENIS00700G@istruzione.it	Metodologia guida: Didattica laboratoriale, per la sua potenzialità e flessibilità nell'organizzazione del processo didattico e del relativo setting. La didattica laboratoriale permette un agevole processo d'individualizzazione e personalizzazione del percorso formativo di ogni alunno. METODO EAS (Episodi di Apprendimento Situato)
	12	LS PIETRO FARINATO	ENPS01000R@istruzione.it	Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;
	13	IST.COM.N.14"S.FRANC.DI PAOLA"	MEIC86500V@istruzione.it	Coding Settore Secondaria Classi Virtuali Digital Storytelling Debate Cooperative Learning Role Playing
	13	IC. VILLA LINA-RITIRO"ME	MEIC871006@istruzione.it	Curricolo Verticale sull'Ambiente e lo sviluppo sostenibile Formazione docenti su: metodo Gordon e buone pratiche didattiche TIC Gestione delle classi con problematiche relazionali Lingua Inglese Contrasto dispersione scolastica Inclusione- Orientamento
	13	I.S."BISAZZA" ME	MEIS01300A@istruzione.it	Insegnamento di educazione civica e sua integrazione nel curricolo;
	13	VERONA TRENTO - MESSINA	MEIS027008@istruzione.it	Risorse digitali e loro impatto sulla didattica Orientamento e alternanza scuola lavoro
	13	"MAUROLICO" MESSINA	MEIS02900X@istruzione.it	Motivare gli studenti ad apprendere;

ME	13	"SEGUENZA" MESSINA	MEPS03000D@istruzione.it	Progetto "Biologia con curvatura biomedica" svolto con la Federazione Nazionale dell'Ordine dei Medici Chirurghi e Odontoiatri (FNOMCEO) DEBATE
	15	IS ISA CONTI ELLER VAINICHER	MEIS00800V@istruzione.it	Didattica per competenze Didattica con uso delle ICT
	15	BARCELLONA MEDI	MEIS03400B@istruzione.it	Flipped classroom Blended e-learning Metodologia EAS
	15	ITET "E. FERMI" ECONOMICO E TECNOLOGICO	METD08000A@istruzione.it	Flipped Classroom Debate Learning By Doing Attività di Rappresentazione delle Conoscenze (es: Iper testi Multimediali) Attività di Comunicazione (Es.: School Twinning) Attività di Condivisione (Es.: Blog, Piattaforme, Ecc.) Attività di Costruzione (Es.: Podcas) E- Learning Didattica Collaborativa
	16	BROLO	MEIC83900A@istruzione.it	Lapbook
	16	LICEO VITTORIO EMANUELE III PATTI	MEPC060006@istruzione.it	Insegnamento di educazione civica e sua integrazione nel curricolo;
	16	ITET " G. TOMASI DI LAMPEDUSA"	METD110001 @istruzione.it	Learning by doing Problem solving E-learning Apprendimento cooperativo Flipped classroom, peer tutoring
PA	17	I.C. MANTEGNA /BONANNO -PA	PAIC85300A@istruzione.it	Metodologie EAS Peer education Ricerca-azione Didattica cognitiva
	17	I.C. RENATO GUTTUSO -PA	PAIC855002@istruzione.it	Classi aperte Coding CLIL Cooperative learning
	17	I.C. LOMBARDO RADICE -PA	PAIC8AD00Q@istruzione.it	Inclusione sociale e dinamiche interculturali;
	17	A. VOLTA	PAIS027002@istruzione.it	Didattica laboratoriale Laboratorio di robotica: Lego-Education
	17	ERNESTO BASILE	PAPS060003@istruzione.it	Peer to peer Flipped classroom Didattica laboratoriale con strumenti digitali
	18	D.D. N. GARZILLI - PA	PAEE020005@istruzione.it	Didattica per competenze attraverso percorsi di ricerca azione. Costruzione di un curricolo verticale attraverso UDA multidisciplinari che partono dal concetto di ecosostenibilità e finalizzate alla riappropriazione del territorio attraverso la valorizzazione dell'espressività personale sia verbale (lettura e scrittura creativa) che non verbale (laboratori artistico/musicali/psicomotori). Potenziamento della cultura scientifica nell'ottica dell'educazione alla salute e della formazione alla cittadinanza attiva. I dati e le competenze acquisite, vengono rielaborati e disseminati attraverso l'uso delle nuove tecnologie. E-book Padlet Robotica educativa Classi virtuali
	18	IM REGINA MARGHERITA	PAPM04000V@istruzione.it	Operatività nell'apprendimento della matematica e della fisica
	19	I.C. MICHELANGELO BUONARROTI-PA	PAIC87100X@istruzione.it	Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;
	19	E ASCIONE	PAIS02800T@istruzione.it	ICT applicate alla didattica o le attività sportive: Didattica metacognitiva Didattica empirica Cooperative learning Peer to peer Role playing Problem solving Bring your own device Debates Esercitazioni pratiche e progettuali su piattaforme e-learning e altre metodologie didattiche non convenzionali all'interno delle aule e degli ambienti di apprendimento innovativi.
	19	MELI	PAPC030004 @istruzione.it	Piano Nazionale per la Scuola Digitale (PNSD)
	19	UMBERTO I	PAPC09000Q@istruzione.it	Flipped classroom Debate Service learning
	19	P.BORSELLINO	PARH01000Q@istruzione.it	Laboratori di professionalizzazione
20	I.C. ALTOFORTE - E. ARMAFORTE	PAIC84300Q@istruzione.it	Peer to peer CLIL Flipped classroom Elwinning	
20	I.C. CARINI - LAURA LANZA	PAIC861009@istruzione.it	Didattica laboratoriale Flipped classroom PBL learning Classi virtuali Piattaforma collaborativa eTwinning Didattica outdoor esperienziale Lettura collaborativa e storytelling	

	21	D.D. "KAROL WOJTYLA"	PAEE05700Q@istruzione.it	Metodo Bortolato (metodo analogico) Coding Story Telling Scrittura Creativa Classi Aperte
	21	D.D. MISILMERI I - TRAINA	PAEE077001@istruzione.it	Sperimentazione nazionale pratica musicale Dm8 Sperimentazione cattedre miste C.L.L. Coding e robotica curricolari Didattica laboratoriale a classi aperte per potenziamento delle competenze di base
	21	D.D. MISILMERI II- V. LANDOLINA	PAEE117006@istruzione.it	Didattica per competenze Cooperative learning Learning by doing Project work Flipped classroom
	21	I.C. VILLAFRATI-MEZZOJUSO	PAIC817007@istruzione.it	La metodologia laboratoriale Compiti di realt� TPR (total physical response) Flipped classroom Debate Task-based Problem solving approach
	21	I.C. SANTA FLAVIA - K. WOJTYLA	PAIC88500T@istruzione.it	Metodologia hands-on Metodologia IBSE (Inquiry Based Science Education) in 5 fasi: • ENGAGE (coinvolgimento delle ragazze e dei ragazzi per far emergere le preconcoscenze) • EXPLORE (le studentesse e gli studenti fanno l'esperienza diretta) • EXPLAIN (si inserisce il lessico giusto e la spiegazione) • ELABORATE (si approfondisce e si rinforza la comprensione di ci� che hanno appreso, applicandolo in situazioni nuove) • EVALUATE (si autovalutano la propria comprensione e le abilit� acquisite) Flipped classroom Peer education Percorsi POSEIDON (italiano) e Matabel/PQM (matematica), Robotica educativa.
	21	MISILMERI-GUASTELLA C.	PAMM09900R@istruzione.it	Didattica digitale (Edmodo, Classroom, Kahoot, Quizziz, Google Form) - Inclusione "mentoring" individualizzato - Didattica della lingua straniera didattica ludica, con l'impiego di applicazioni digitali - Didattica orientativa
	21	S.D'ACQUISTO BAGHERIA	PARI010007@istruzione.it	Laboratori didattici Apprendimento cooperativo Unit� di apprendimento Learning by doing Didattica con il digitale (Arduino)
22	I.ISS STENIO	PAIS013004@istruzione.it	Flipped classroom	
RG	23	PAOLO VETRI	RGEE011005@istruzione.it	Il metodo MER (METODO EURISTICO RIFLESSIVO - "Pensare la matematica-Dai numeri ai significati: un training dal problem solving al problem finding"
	23	BERLINGUER	RGIC82000T@istruzione.it	Didattica per competenze Didattica laboratoriale Didattica integrata
	23	FILIPPO TRAINA	RGIC82800C@istruzione.it	Flipped Classroom Cooperative Learning Peer education Didattica metacognitiva Project based learning Service learning
	23	GIUSEPPE CARUANO	RGIC83500G@istruzione.it	- Didattica centrata sullo sviluppo delle competenze - Didattica metacognitiva - Learning by doing - Didattica laboratoriale - Role playing - Brainstorming - Cooperative learning - Peer tutoring - Flessibilit� organizzativa - Debate
	25	XII I.C. "V. BRANCATI" SIRACUSA	SRIC808004@istruzione.it	Metodologie e tecnologie della didattica digitale e loro integrazione nel curricolo;
	25	X I.C. "E. GIARACA" SIRACUSA	SRIC81200Q@istruzione.it	Flipped classroom Cooperative learning Peer education Role playing
	25	X I.C. "E. GIARACA" SIRACUSA	SRIC81200Q@istruzione.it	Flipped classroom Cooperative learning Peer education Role playing

SR	25	III I.C. "S. LUCIA" SIRACUSA	SRIC828009@istruzione.it	Problem Solving attraverso il Coding; Cooperative Learning e Flipped Classroom in ambiente classe 3.0; Debate e Service Learning; Role Playing con utilizzo di Metodologie Digitali; Metodologia di Apprendimento Laboratoriale in Atelier Creativo; Didattica per Competenze.
	25	IV I.C. "G. AURISPA" NOTO	SRIC859001@istruzione.it	Gestione della classe e dinamiche relazionali
	25	CPIA "ALBERTO MANZI" - SIRACUSA	SRMM07100L@istruzione.it	Riconoscimento delle competenze formali, informali e non formali, riconoscimento crediti formativi Piano Didattico Personalizzato per competenze Didattica per UDA Certificazione delle competenze in uscita
	25	L.S. E L. SC. UM."O.M.CORBINO" SIRACUSA	SRPS14000A@istruzione.it	Flipped classroom CLIL Liceo internazionale IGCSE insegnamento inglese come L2 Etwinning Debate Erasmus CISCO 1,2 Coding.
	26	IV I.C. "G. MARCONI" LENTINI	SRIC852006@istruzione.it	Flipped classroom Cooperative learning
	26	IST.ISTR.SUPERIORE PALAZZOLO ACREIDE	SRIS003005@istruzione.it	Learning By Doing Project Work Business Game Role Playing Outdoor training Teatro d'Impresa Problem solving E-Learning
	26	"PIER LUIGI NERVI" LENTINI	SRIS011004@istruzione.it	Classe capovolta Cooperative learning Video nella didattica Lezioni registrate Registrazioni di lezioni svolte e gestite da studenti
TP	27	I.C. "N.NAVARRA" ALCAMO	TPIC81000X@istruzione.it	Flipped classroom Classi virtuali
	27	I.C. "G. PITRE - A. MANZONI"	TPIC814007@istruzione.it	Apprendimento Cooperativo Flipped Classroom Didattica Metacognitiva
	27	I.C. "G.PASCOLI - L.PIRANDELLO"	TPIC81900A@istruzione.it	Competenze relazionali e competenze trasversali (soft-skills e character skills);
	27	I.C. "GIUSEPPE MONTALTO"	TPIC82600D@istruzione.it	Didattica per competenze: strutturazione di compiti di realtà,
	27	I.I.S. "S.CALVINO - G. B. AMICO"	TPIS028009@istruzione.it	Didattica per competenze Blended learning Compiti autentici Cooperative learning Peer education Project based learning
	27	I.P.S.E.O.A. "I. E V. FLORIO" ERICE	TPRH02000T@istruzione.it	progettazione per competenze e realizzazione di Compiti di realtà Creazione di ebook e materiali digitali Laboratori di lettura ad alta voce e drammatizzazione Esperienze laboratoriali di tipo tecnico pratico (settore enogastronomia)
	27	I.T.E.T. "G. CARUSO" ALCAMO	TPTD02000X@istruzione.it	Flipped classroom Didattica centrata sullo sviluppo delle competenze Didattica Laboratoriale Strategie didattiche incentrate sul gioco
	28	III CIRCOLO B.BONSIGNORE MAZARA	TPEE058003@istruzione.it	Innovazione della didattica delle discipline;
	28	I.C."L. PIRANDELLO - S.G.BOSCO"	TPIC81800E@istruzione.it	Metodo Feuerstein
	28	I.C. "GIUSEPPE GRASSA"	TPIC843007@istruzione.it	Flipped classroom - classi 3.0
	28	I.S. ISTRUZ. TEC. PROF.LE"G.B.FERRIGNO"	TPIS02100E@istruzione.it	Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento;
	28	I.I.S. "CIPOLLA-PANTALEO-GENTILE"	TPIS032001@istruzione.it	Percorsi per le Competenze Trasversali e l'Orientamento;
	28	SC. MEDIA "G. MAZZINI" MARSALA	TPMM05400P@istruzione.it	Apprendimento cooperativo e uso delle ICT. Didattica digitale e condivisione: Edmodo, Padlet, App di Google, Software GeoGebra nello studio della Matematica e Scienze. Metodologie innovative che tengono conto dei diversi stili di apprendimento degli allievi. Insegnamento diretto delle abilità sociali o prosociali (Didattica inclusiva) Peer tutoring Peer collaboration
	28	LICEO STATALE " PASCASINO" MARSALA	TPPM03000Q@istruzione.it	"A scuola senza Zaino" E- Learning Flipped classroom Peer to Peer education Cooperative learning Topic debate (life skills) Didattica laboratoriale Classi aperte CLIL